CHARAKTERBOGEN A: STATUS

Name		Rasse / Klasse		Erfahrung	
Alter		Größe		Gewicht		Augenfarbe	
Beschreibung, Beruf, Herkunft					

ATTRIBUTSWERTE

Körperlich	Basis	Bonus %A	Bonus ±A	**G**eistig	Basis	Bonus %A	Bonus ±A	Sonstige	
STärke				**CH**arisma				**R**eaktio**N**	**I**nitiatie**E**
KOnstitution				**WI**llenskraft				+ 1 W	
GEschick				**IN**telligenz				**G**lüc**K**	**M**an**A**
Widerstand		**KP**		**W**iderstand		**GP**			

GESINNUNG

Böse -10+ Neutral -10 - 10 Gut 10+

SEELEN

Klein | Mittel | Groß

FERTIGKEITEN

HAUPT Fertigkeit	Ø	AW	%A	Σ	NEBEN Fertigkeit	Ø	AW	%A	Σ

C H A R A K T E R B O G E N   B : I N V E N T A R

Tränke		

Vermögen					
Gold					
Silber					
Kupfer					
FP		1000 K = 1 S, 10 S = 1 G			

CHARAKTERBOGEN C: ÜBERSICHT

(Immer Attribut ± Bonus in Formeln!)

Körperliche Attribute		Geistige Attribute	
ST	Stärke	**CH**	Charisma
KO	Konstitution	**WI**	Willenskraft
GE	Geschick	**IN**	Intelligenz

Trefferpunkte (x = Grund/Klassenwert)

KP	x + 1 + ±A(KO)	**GP**	x + 1 + ±A(WI)

Widerstände

KW	2 * GE + 3 * KO	**GW**	2 * IN + 2 * WI

Zauber**R**esistenz nach Klasse & Rüstung

andere Formeln

Mana (Barde)	IN + 2 * CH
Mana (Magier)	IN + 2 * WI
Reaktio**N**	IN + GE
Initiativ**E**	RN + 1W6

Startwerte

Berufsfertigkeitspunkte	100
Waffenfertigkeitspunkte	80
Wissensfertigkeitspunkte	7 * IN
allgemeine Fertigkeitspunkte	400
Fertigkeitswertlimit am Start	60

Startkapital in Gold je nach Herkunft

Rassen

Aerie (Tiermenschen), Eldar (Elben), Khajiit (Katzenwesen), Menschen, Saxhleel (Echsen), Succubi (Sexdämonen), Zwerge

Herkünfte

Adel, Handelshaus/Taverne, Handwerk, Land, Magieschule, Seefahrer, Stadt (Pöbel), Strasse (Bettler)

Berufe

Alchemist, Bauer, Handwerker (Zimmermann, Lederer/Schneider, Schmied), Schatzsucher, Wirt, Verzauberer

Klassen

Assassine, Barde, Dieb, Druide, Kämpfer, Magier, Magieschütze, Nekromant, Priester, Waldläufer

Level	EP	Attribut-punkte	Fert.-punkte
1	200		+10
2	400	+1	+10
3	600		+10
4	900	+1	+10
5	1300		+10
6	2000	+1	+10
7	3000		+10
8	4500	+1	+10
9	6700		+10
10	10100	+1	+10
11	15000		+10
12	22500	+1	+10
13	33800		+10
14		+1	+10
15			+10
16			+10
17			+10
18		+1	+10
19			+10
20			+10

Attributsboni

Attributswert	Fert. Bonus	Attrib. Bonus
5	-15	-2
6	-12	-2
7	-9	-1
8	-6	-1
9	-3	0
10	0	0
11	+3	+1
12	+6	+1
13	+9	+2
14	+12	+2
15	+15	+3
16	+18	+3
17	+21	+4
18	+24	+4